

projecto magickey

Escola Superior de Tecnologia e Gestão da Guarda
Departamento de Informática
www.estg.ipg.pt

Av. Francisco Sá Carneiro, n.º 50, 6300-559 Guarda

Tel. 271 220 100
Telm. 918 721 737

www.magickey.ipg.pt
magickey@ipg.pt

Projecto magickey



A investigação ao serviço das pessoas
Estudamos problemas,
produzimos soluções

Com o apoio de:



**Imaginamos
Soluções**



www.sas.pt

PLATAFORMA
aga





👁️ Aplicação Magic Key

Aplicação informática vencedora do Prémio Eng. Jaime Filipe 2006.

Esta aplicação permite o controlo do rato do computador com os movimentos da cabeça e o piscar dos olhos.

Público alvo:

Pessoas sem movimentos nos membros superiores, com capacidade de controlar os movimentos da cabeça.

Características:

Movimento do cursor feito com o movimento natural da cabeça.

Precisão do movimento do cursor ao nível do pixel.

Permite todos os tipos de clicks através do piscar de olhos.

Módulo de auto configuração para diferentes utilizadores

Oficializada como Ajuda Técnica com o nº ISO 241006-450.

Equipamento necessário:

Computador com processador Pentium 4 ou superior.

👁️ Aplicação Magic Eye

Permite controlar o rato do computador apenas com o olhar.

Público alvo:

Pessoas completamente imobilizadas que apenas mexam os olhos.

Pessoas com tremores na cabeça que consigam seguir um objecto com o olhar.

Características:

Posiciona o cursor do rato no local do monitor para onde o utilizador está a olhar.

Permite movimentos da cabeça de cerca de 12cm na horizontal e 10cm na vertical.

Auto configurável ao utilizador, sendo necessário efectuar apenas uma configuração inicial.

Precisão do movimento do rato suficiente para aceder aos menus de uma janela do Windows com a resolução de 1024*768.

Oficializada como Ajuda Técnica com o nº ISO 241006-590.

👁️ Aplicação Magic Joystick

Permite transformar um vulgar Joystick ou Game Pad num poderoso e funcional controlador do rato.

Público alvo:

Pessoas com reduzidos movimentos nos membros superiores, mesmo que mexam apenas ligeiramente um dedo.

Pessoas com tremores nos membros superiores.

Características:

Movimento do cursor feito com pequenos movimentos da mão ou dedos. Em alternativa podem ser feitos com grandes movimentos mesmo com significativos tremores.

Precisão do movimento do cursor ao nível do pixel.

Permite todos os tipos de clicks através de botões programáveis do Joystick, de switches ligados ao Joystick, ou por simulação via software.

Possibilidade de usar um dispositivo sem fios.

Facilmente adaptável às características de cada utilizador

Oficializada como Ajuda Técnica com o nº ISO 241006-589.

👁️ Aplicação MagicVision

Amplificador digital com possibilidade de alteração em tempo real de cores, contraste, zoom e gravação de imagens para posterior visualização.

Público alvo:

Crianças em idade escolar com dificuldades de visão do quadro de uma sala de aula ou dos livros e cadernos.

Pessoas adultas com dificuldades de visão.

Características:

Utiliza uma vulgar câmara de vídeo digital para fazer a aquisição de imagens.

Processamento das imagens em tempo real com possibilidade de alteração de cores, contraste e zoom.

Possibilidade de gravação de imagens para posterior visualização.

Suporte da câmara de vídeo motorizada com controlo através do rato do computador.

Em preparação para homologação como Ajuda Técnica.

Equipamento necessário:

Computador com processador Pentium 4 ou superior.